

BESCHLUSSVORLAGE

TO-Freigabe am: 13.08.2024
BV-0101/2024
öffentlich

Amt:	Bau- und Ordnungsamt
Bearbeiter:	Sandra Ahrens

Datum:	12.08.2024
Aktenzeichen:	

Gremien:	Datum:	TOP:	Beschlussvorschlag:			Abstimmungsergebnis:		
			angen.	abgel.	geänd.	angen.	abgel.	enthal.
Ortschaftsrat Barleben	29.08.2024							
Sozialausschuss	04.09.2024							

vom Mitwirkungsverbot nach § 33 KVG LSA betroffen:

Gegenstand der Vorlage:
Umgestaltung Spielplatz Ackerstraße

Beschluss
Der Ortschaftsrat beschließt die Umsetzung der vorliegenden Planung zur Umgestaltung des Spielplatzes Ackerstraße.

Frank Nase
Bürgermeister

Siegel

Sachverhalt:

Umgestaltung des Spielplatzes in der Ackerstraße

Istzustand:

Die Verwaltung der Gemeinde Barleben weiß um ihren Investitionsstau; u.a. an den Bestandsspielplätzen. Entsprechend des Spielplatzkonzeptes soll nun, nach der Umgestaltung des Spielplatzes im Kastanienhof, der Spielplatz in der Ackerstraße in den Fokus der Sanierungsbemühungen gerückt werden. Der Spielplatz ist im Jahr 2010 errichtet worden und damit 14 Jahre alt, baulich in unschönem Zustand und mittlerweile abgespielt. Nach Einschätzung der Verwaltung und der Fachplanung ist eine Umgestaltung dringend erforderlich.



Ackerstraße Ergebnis der Spielplatzhauptuntersuchung Mai 2024 (Ausschnitt)

Einzelgeräte Einrichtungen			
1	<i>Spielkombination „Sauerland“</i>	11	<i>Sandkasten</i>
2	<i>- Doppelschaukel</i>	12	<i>Jugendbank</i>
3	<i>- Turm mit Sprossenaufstieg</i>	13	<i>Bänke</i>
4	<i>- Rutsche</i>	14	<i>Fahrradständer</i>
5	<i>Spielkombination „Sauerland“</i>	15	
6	<i>- Hangelstrecke - demontiert</i>	16	
7	<i>- Kletternetz</i>	17	
8	<i>- Seilhangelstrecke</i>	18	
9	<i>- Sprossenaufstieg</i>	19	
10	<i>Federwippe „Pferd“</i>	20	

Zu Position	Festgestellte Mängel/ Notwendige Maßnahmen
<i>1 - 4</i>	<i>Die Sandoberkante ist an der Rutsche gekennzeichnet. Daher sollte der Sand auch so hoch aufgefüllt werden. Mehrere Hölzer beginnen sich aufzulösen. Hier sollte Ersatz eingeplant werden. Die Kettenglieder zeigen erste Abnutzungsspuren. Sie sind zu beobachten. Alle Schraubverbindungen sind sicher auszuführen.</i>
<i>5 - 9</i>	<i>An dem Spielgerät sind alle Schrauben sicher zu befestigen. (Balken, Kletternetz) Der Stambalken an dem das Aufstiegholz erneuert wurde, beginnt zu verwittern. Er ist zu beobachten. Auch die Querbalken beginnen zu verwittern.</i>
<i>10</i>	<i>An der Federwippe sind ebenfalls Abnutzungen zu erkennen. Dies sollte beobachtet werden.</i>
<i>11</i>	<i>Die Balken der Umrandung im Sandkasten beginnen zu verwittern. Hier ist Ersatz einzuplanen.</i>

Fazit:

Die Spielgeräte müssen entsorgt werden, die Bänke werden erneuert, die Jugendbank wird in Winterarbeit vom Wirtschaftshof aufgearbeitet und auf einen anderen Spielplatz versetzt.

Umgestaltung: Landleben auf dem Spielplatz Ackerstraße

Bei der Befragung der Kinder zu der gewünschten Spielplatzgestaltung in der Ackerstraße am Blaulichttag ist das Ergebnis eindeutig auf das Thema Landleben gefallen.

Bei der Planung des Spielplatzes wurde das Augenmerk auf abwechslungsreiche Spiel- und Entwicklungsmöglichkeiten gelegt, wobei es uns wichtig ist, dass der Spielplatz eine Ergänzung zu den bereits vorhandenen Spielplätzen der Gemeinde darstellt und sich die Geräte nicht zu kontinuierlich wiederholen, sondern dass sich die Spieleigenschaften auf andere Weise abwechslungsreich wiederfinden.

Für die Neugestaltung des Spielplatzes sind 130.000 € im Haushalt eingeplant.

Da die Kosten für Rohstoffe immer noch sehr hoch sind, ist hier der Großteil der Summe für die Geräte mit Montage verplant.

Folgende Geräte sind geplant:

1. Spielhaus mit Sandbaustelle, Rutsche und Kletteraufgang
2. Alte Scheune – klettern, rutschen und balancieren
3. Sprechrohr von einer Seite des Spielplatzes zur anderen
4. Nestschaukel
5. Karussell mit Hühnern
6. Spielskulptur Pferd zum reiten
7. Zwei Parkbänke
8. Spielskulptur Hase
9. Federwippe Hahn
10. Traktor mit Anhänger
11. Wackelplatte Karotte



Das Spielplatzkonzept greift klassische Elemente des Lebens auf dem Lande auf. Zwischen Feld und Hühnerstall genießt man hier die Ruhe nach der getanen Arbeit. Im vorderen Bereich des Platzes steht der "Hühnerstall". Hier werden die Kinder vom gackernden Huhn begrüßt. Das Spielhaus lädt zum ausgiebigen Rollenspiel ein. Im hinteren Teil sind zwei große Sandspiel - Podeste, wo nach Herzenslust mit dem Spielsand experimentiert werden kann. Direkt an die Podeste schließt eine abwechslungsreiche Kletteranlage an. Die verschiedenen Elemente fördern die motorischen Fähigkeiten der Kinder. Die Pfosten der Kletter- und Balancierelemente sind in Getreideform gestaltet woran sich am Ende der große Spielturm "die alte Scheune" anschließt. Auf unterschiedlichen Ebenen kann hier geklettert und getobt werden. Tisch und Sitzbänke laden aber auch zu Pausen zwischen den Abenteuern ein. Von der hohen Rutsche sausen die Kinder hinab in den Gemüsegarten. In dem Schaukelkorb, dessen Pfosten als Möhren und Lauch gestaltet sind, können viele Kinder gemeinsam schaukeln, was die Kommunikation und Empathie fördern. Geheime Nachrichten werden mit dem Teleruf über den gesamten Platz verschickt. Hier versteckt sich auch ein Fuchs, der sich versucht an die Hühner heran zu schleichen. Ein freundliches Pferd wartet unter den Bäumen auf die Kinder, um mit ihnen zu spielen oder einen Bissen von der Wackel-Möhre zu nehmen.

Bänke unter den Bäumen laden zum Verweilen ein.
Der Spielplatz ist für Kinder bis 12 Jahre gedacht.

Begründung für Status „nicht öffentlich“: entfällt

Rechtsgrundlage: §§ 4, 15 Abs. 1 Nr. 1 der Hauptsatzung

Kosten der Maßnahme

JA NEIN

1) Gesamtkosten der Maßnahmen (Beschaffungs-/Herstellungskosten) Ca.: 140.000 €	2) Jährliche Folgekosten/ -lasten Pflege wie jedes Jahr auch 2231,96 €	3) Finanzierung Eigenanteil Objektbe- zogene zogene Einnahmen (i.d.R.= (Zuschüsse/ Kreditbedarf) Beiträge) € €	4) Einmalige oder jährliche Haushaltsbelastung (Mittelabfluss/Kapitaldienst/ Folgekosten oder kalkulatori- sche Kosten) €
--	---	--	---

im Ergebnishaushalt <input type="checkbox"/> JA <input type="checkbox"/> NEIN	im Finanzhaushalt <input checked="" type="checkbox"/> JA <input type="checkbox"/> NEIN	betreffende Buchungsstelle
---	--	-------------------------------

Anlagen

Anlage 1 Spielplatz Ackerstraße Präsentation